

**Materiales necesarios.**

**Filtros: [Ulead art textures](#) y**

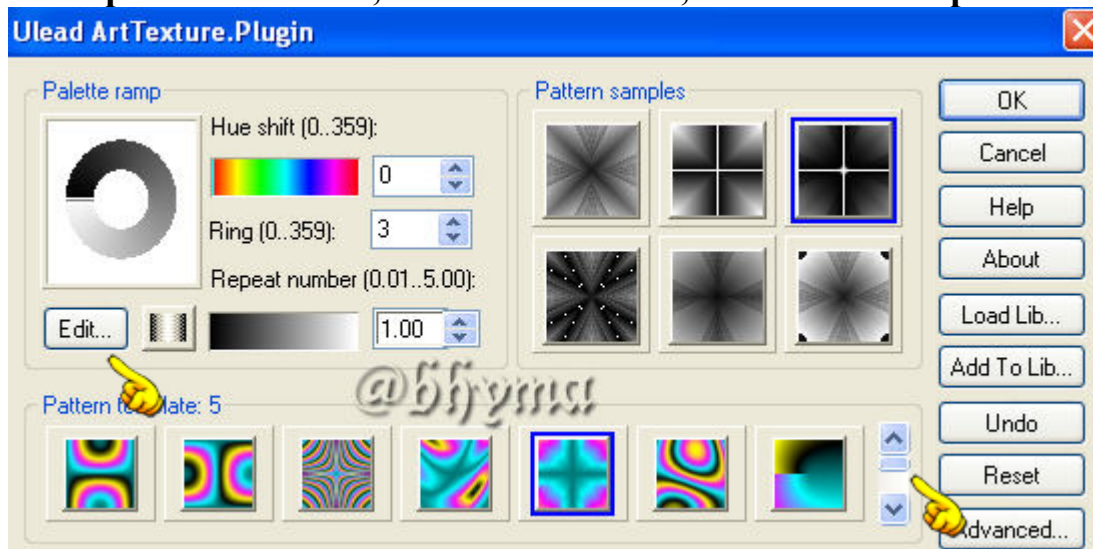
**[Texturizer plus](#)**

**Tutorial realizado por Bhyma**



**1 - Abrimos nueva imagen, de 300 x 300 pixeles, con fondo del color que queramos, yo elegi el blanco.**

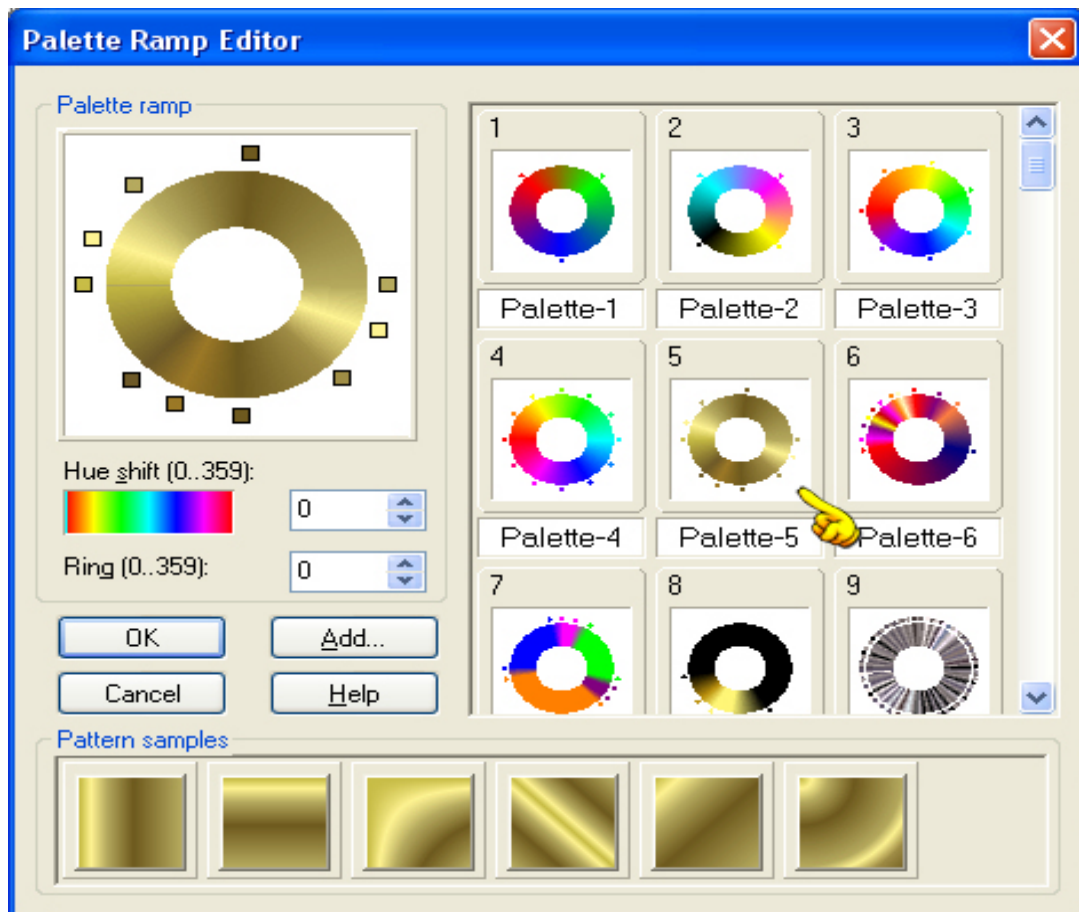
**Y le aplicamos el filtro, Ulead art textures; Nos saldrá esta pantalla:**



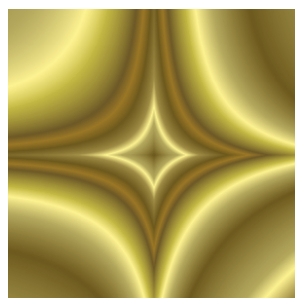
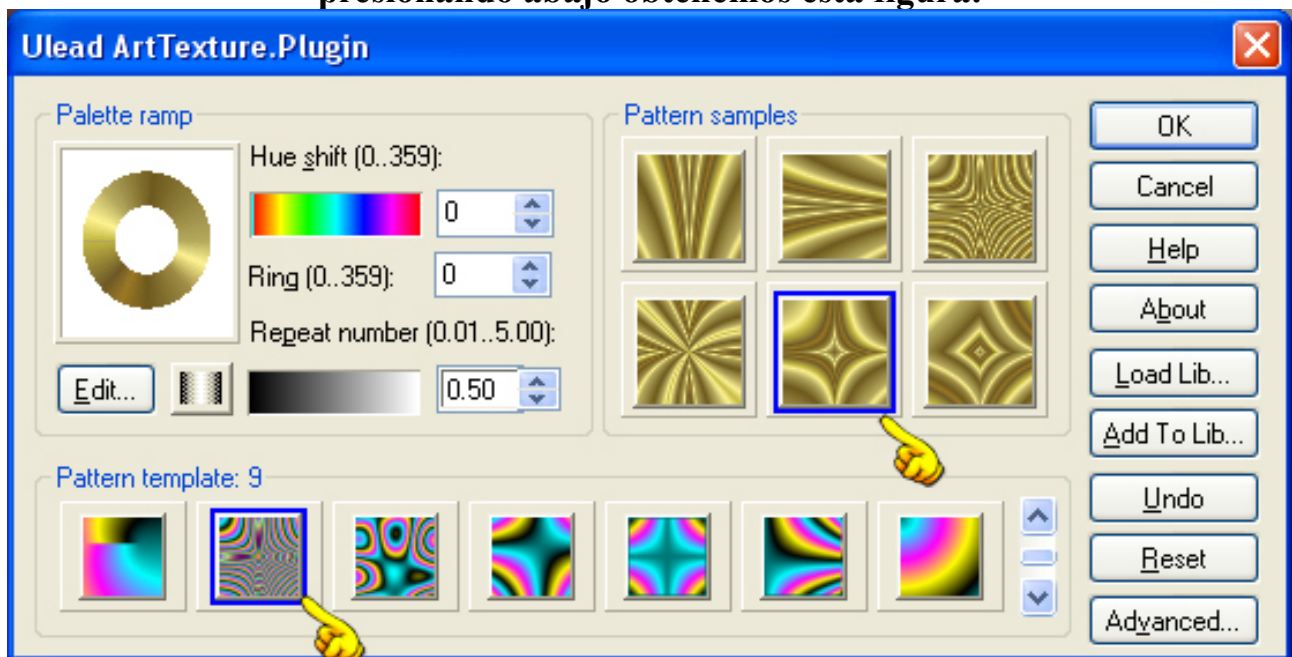
**Podemos cambiar los colores en Edit, a la izquierda.**

**Y presionando en los diferentes dibujos abajo, iran cambiando las formas arriba.**

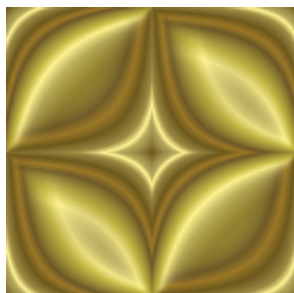
**Por ejemplo, este color dorado, nos puede servir para hacer tanto una trama de relleno, como una textura.**



presionando abajo obtenemos esta figura:



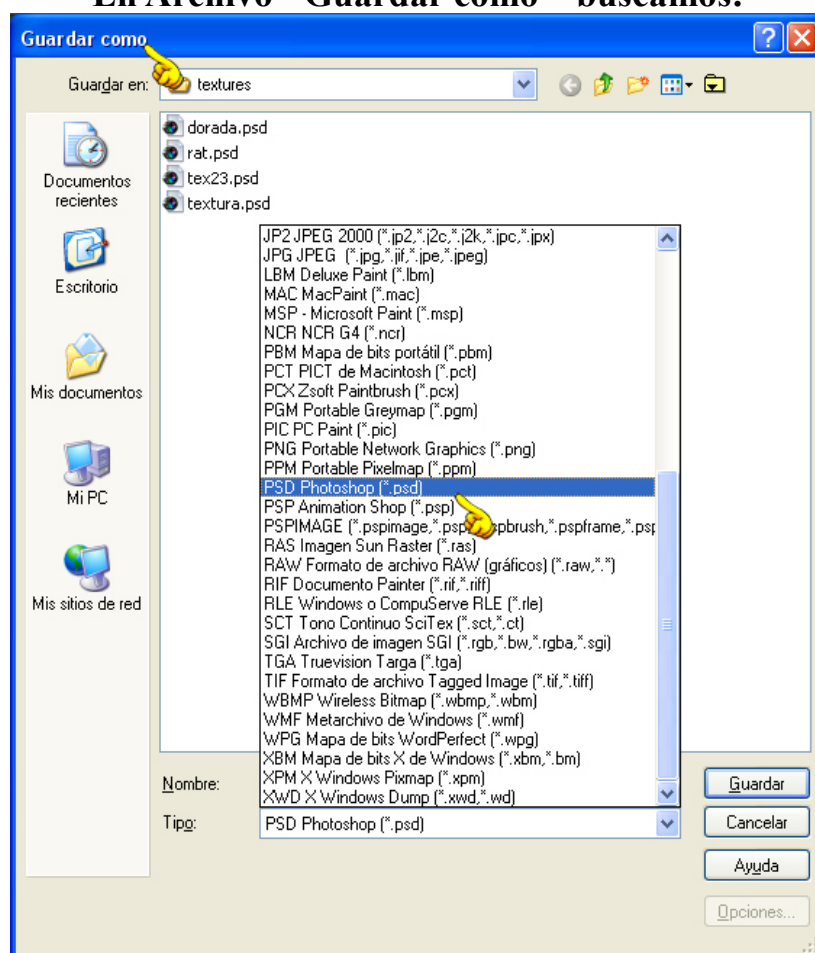
**Efectos de la imagen - Mosaico integrado, yo he puesto la configuración por defecto.**



**Efectos de borde - Realzar más.**

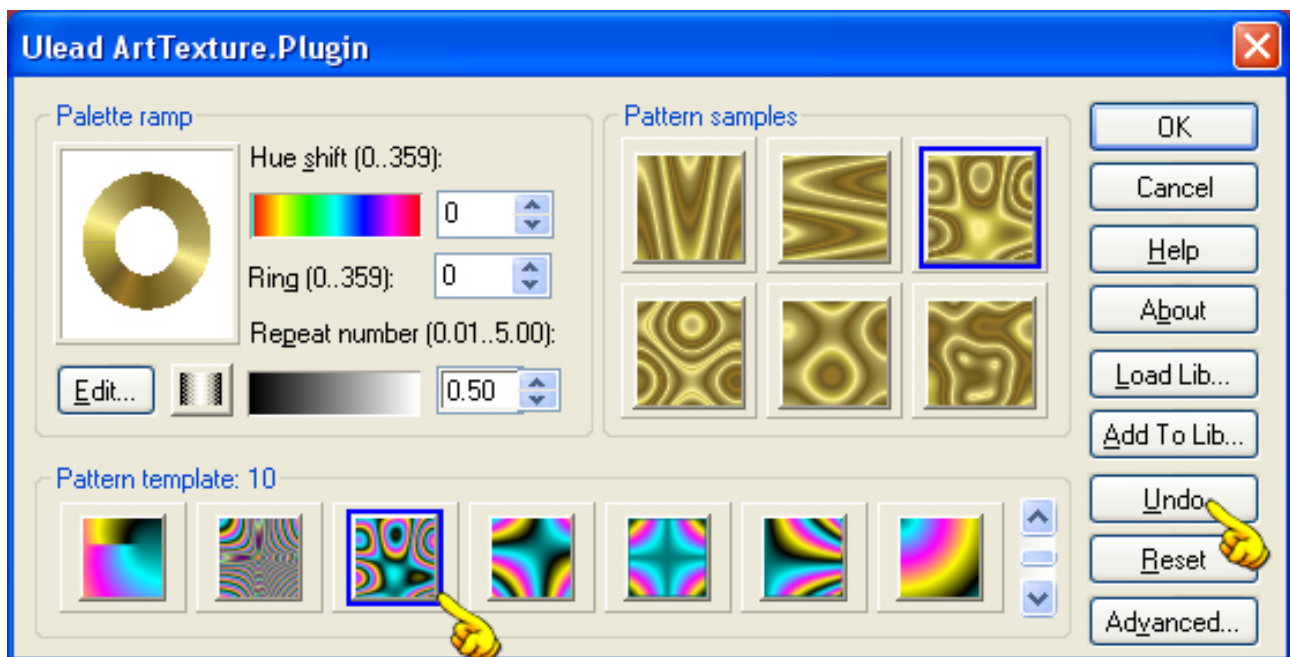
**Lo guardamos en una carpeta como imagen psd, así:**

**En Archivo - Guardar como – buscamos:**



**Si no nos gusta el resultado, podemos volver atras y hacer otra textura diferente, vamos a ver cómo;**

**A la drecha donde dice Undo, presionando podemos empezar de nuevo con otra forma diferente.**



**Podemos cambiar las formas todo lo que queramos.**

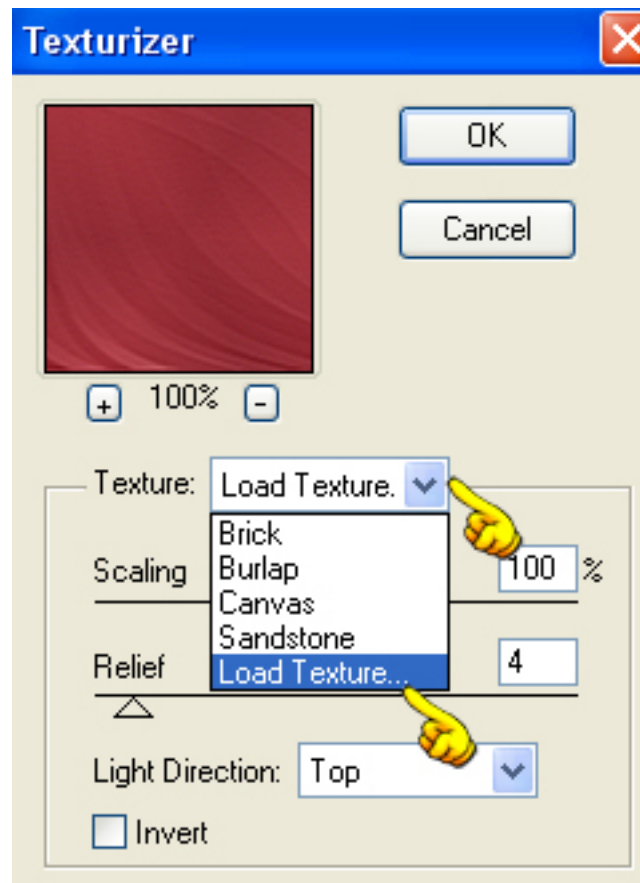
**Y guardar las texturas para usar en el Texturizer, vamos a ver cómo:**

**Abrimos una imagen del tamaño que nos guste.**

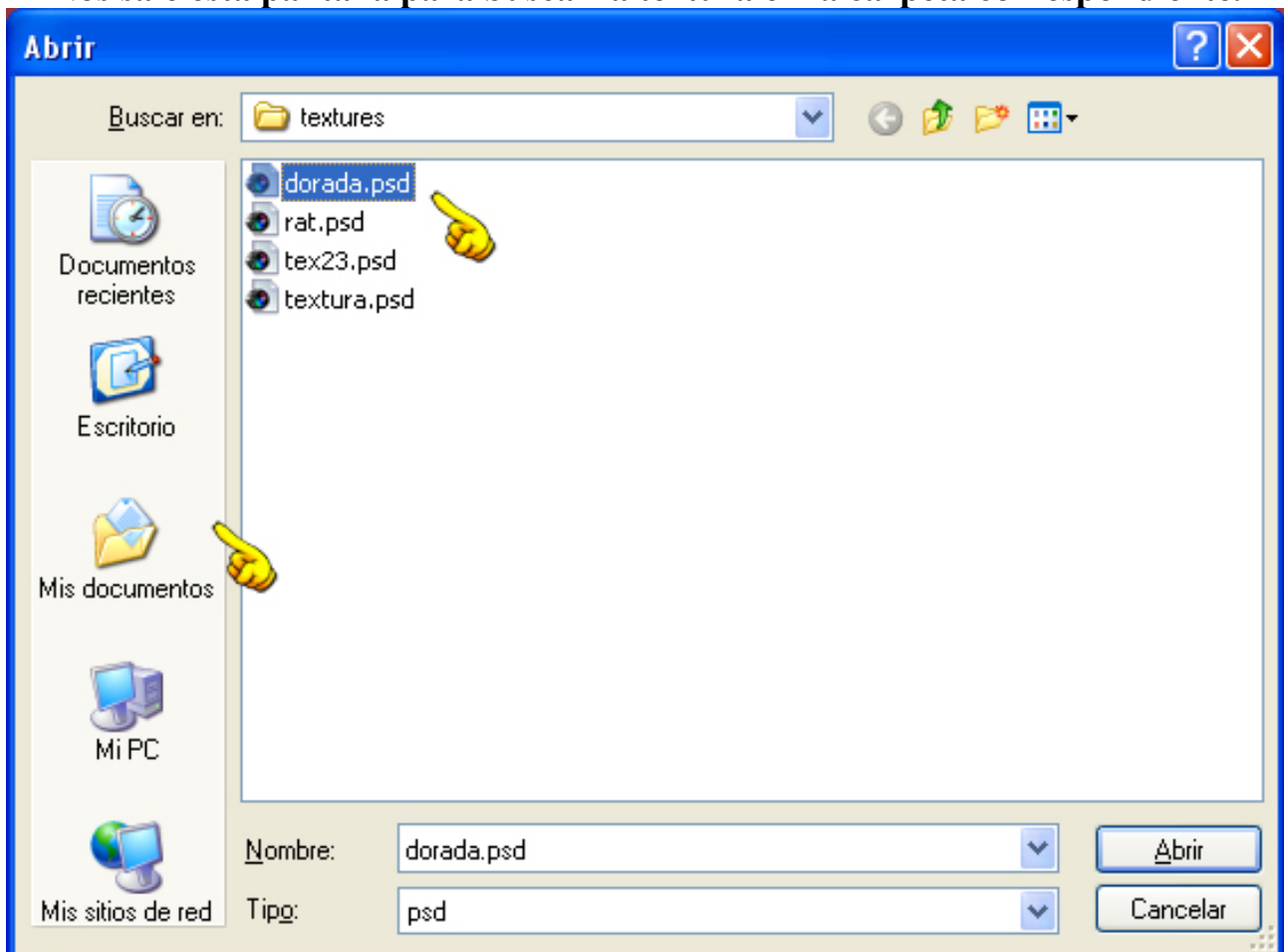
**Y la rellenamos de un color, o gradiente.**

**Aplicamos el efecto, texture - texturizer;**

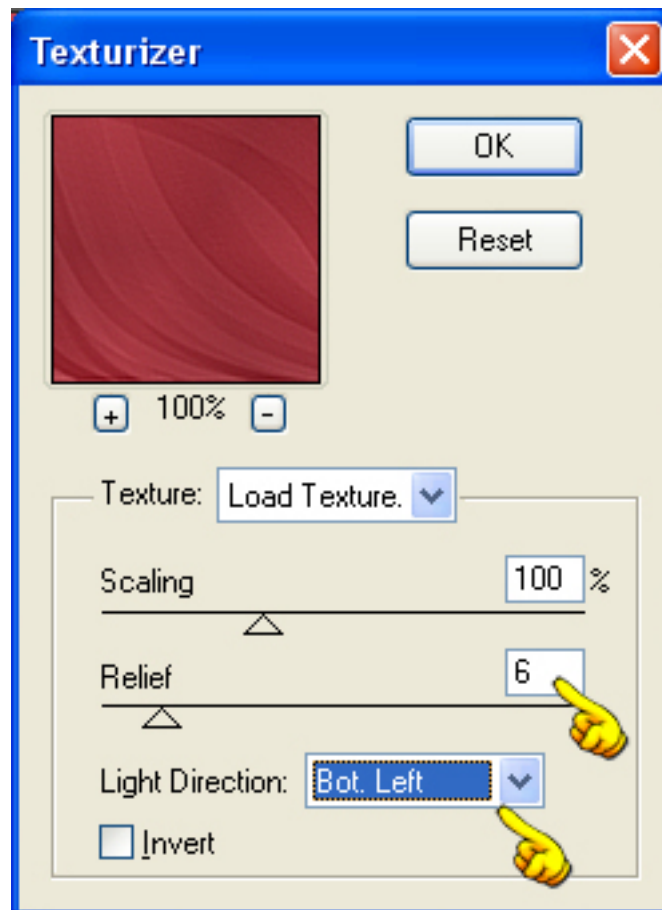
**Efectos - complementos - Texture - Texturizer, y buscamos la textura que acabamos de guardar...**



**Nos sale esta pantalla para buscar la textura en la carpeta correspondiente.**



**Presionamos en Abrir, y ajustamos las medidas en el texturizer...**



podemos cambiar la dirección y la intensidad, además del tamaño de la textura, en Scaling.

**Mi resultado ha sido este:**



Si necesitas preguntar algo sobre esto, puedes escribir aquí:

