Materiales necesarios.

Filtros: <u>Ulead art textures</u> y

<u>Texturizer plus</u>

Tutorial realizado por Bhyma



1 - Abrimos nueva imagen, de 300 x 300 pixeles, con fondo del color que queramos, yo elegi el blanco.



Podemos cambiar los colores en Edit, a la izquierda.

Y presionando en los diferentes dibujos abajo, iran cambiando las formas arriba.

Por ejemplo, este color dorado, nos puede servir para hacer tanto una trama de relleno, como una textura.







Efectos de la imagen - Mosaico integrado, yo he puesto la configuración por defecto.



Efectos de borde - Realzar más.

Lo guardamos en una carpeta como imagen psd, así:



En Archivo - Guardar como – buscamos:

Si no nos gusta el resultado, podemos volver atras y hacer otra textura diferente, vamos a ver cómo;

A la drecha donde dice Undo, presionando podemos empezar de nuevo con otra forma diferente.

Ulead ArtTexture.Plugin		
Palette ramp Hue shift (0359): Image: Constraint of the shift of the shift (0359): Image: Constraint of the shift of the shift of the shift (0.01500): Image: Constraint of the shift of the	Pattern samples Image: Second secon	OK Cancel <u>H</u> elp About Load Lib
Pattern template: 10		Undo <u>R</u> eset Ad <u>v</u> anced

Podemos cambiar las formas todo lo que queramos.

Y guardar las texturas para usar en el Texturizer, vamos a ver cómo:

Abrimos una imagen del tamaño que nos guste.

Y la rellenamos de un color, o gradiente.

Aplicamos el efecto, texture - texturizer;

Efectos - complementos - Texture - Texturizer, y buscamos la textura que acabamos de guardar...



Nos sale esta pantalla para buscar la textura en la carpeta correspondiente.

Abrir						? 🗙
<u>B</u> uscar en:	📄 textures		*	G 👂 🛙	• و	
Documentos recientes	orat.psd tex23.psd textura.p	d Sol				
Escritorio						
Mis documentos	C)					
Mi PC						
	<u>N</u> ombre:	dorada.psd			~	<u>A</u> brir
Mis sitios de red	Tip <u>o</u> :	psd			~	Cancelar

Presionamos en Abrir, y ajustamos las medidas en el texturizer...

Texturizer 🛛 🔀
OK Reset
Tauhuru Laad Tauhur IV
Scaling 100 %
Relief 6
Light Direction: Bot. Left
Invert 💫

podemos cambiar la dirección y la intensidad, además del tamaño de la textura, en Scaling.



Mi resultado ha sido este:

Si necesitas preguntar algo sobre esto, puedes escribir aquí: \sim