

Paseo



Tutorial realizado por Bhyma con el programa de Corel Paint Shop Pro Photo X2.

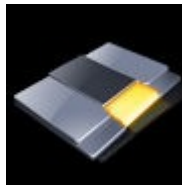
Para hacer este tutorial, se necesita un conocimiento medio del programa.

Tutorial de 63 pasos, no es muy difícil de hacer.

Imprimir

Archivo en PDF para guardar el tutorial [aquí](#)

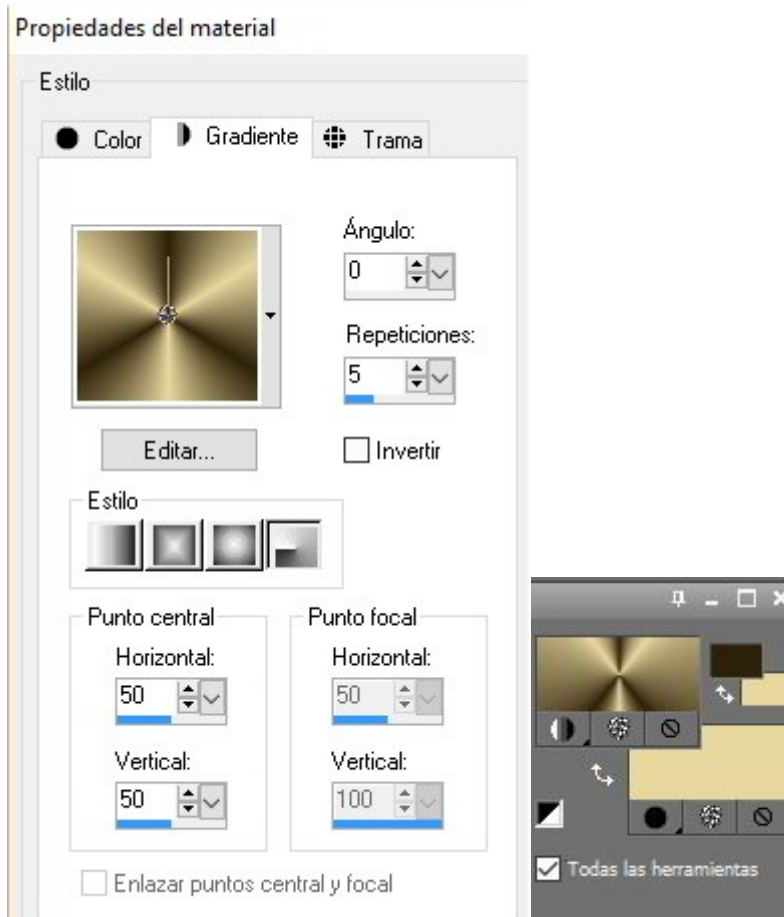
Materiales:



Preparación:

En el primer plano poner el color #744f2c, en el plano de fondo el color #e8d79f.

En el primer plano formar el gradiente radial con estos valores:



1 - Abrir una imagen transparente de 900 X 550 px.

2 - Rellenar con el gradiente.

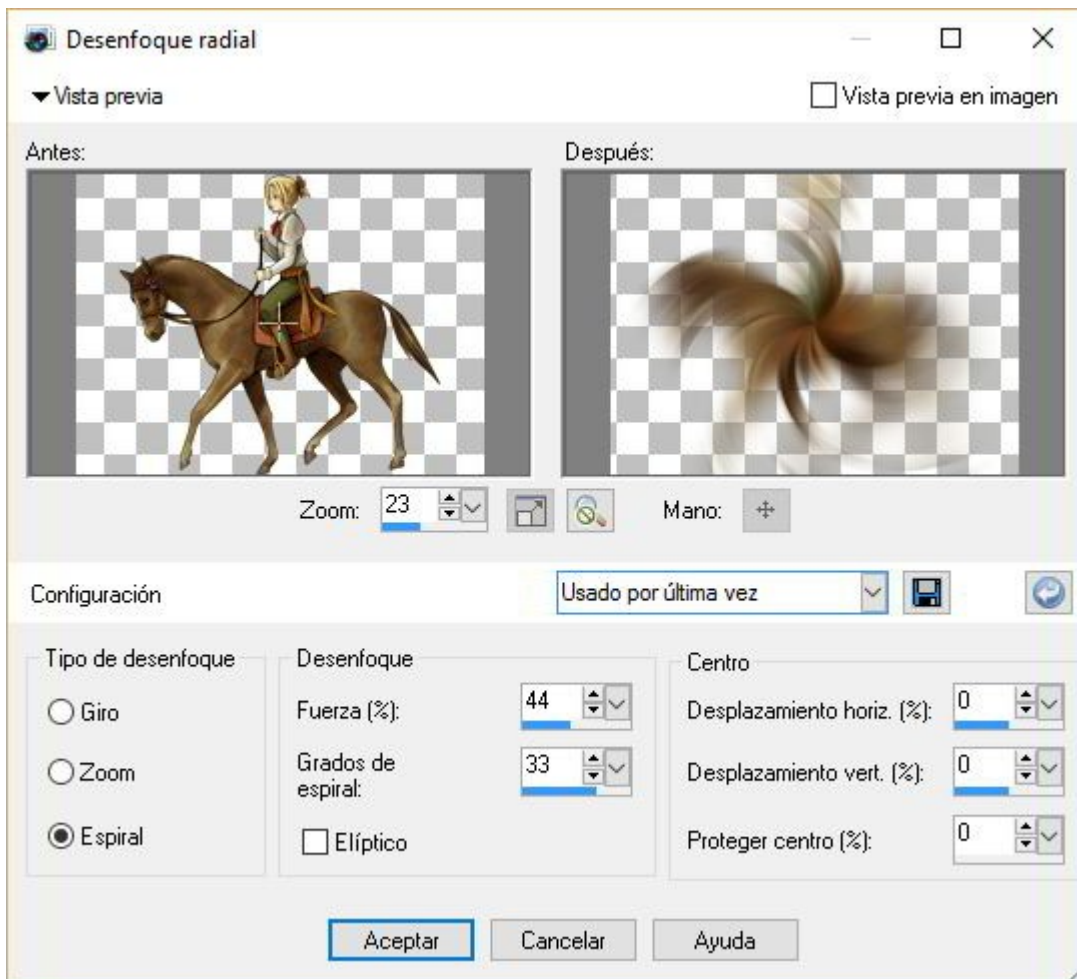
3 - Ajustar - Desenfocar - Desenfoque Gaussiano, radio 50.

4 - Abrir el tube de Betsie Betsie 625_31-01-2011, Edición - Copiar.

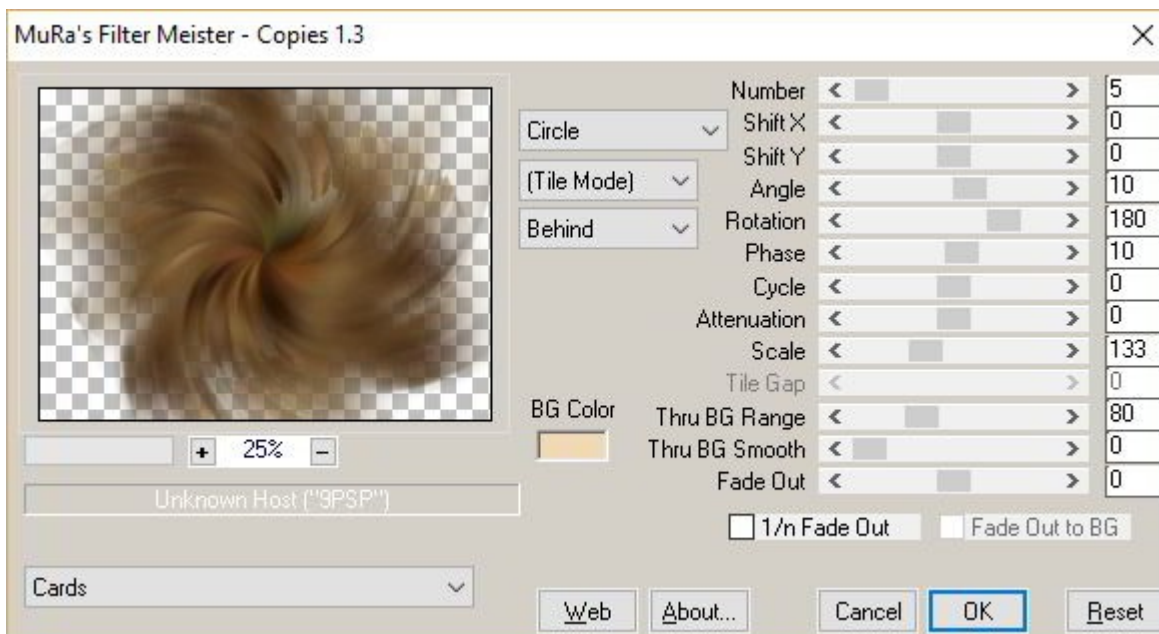
5 - Volver al trabajo y Pegar como nueva capa.

6 - Imagen - Cambiar el tamaño al 170%, sin marcar cambiar el tamaño a todas las capas.

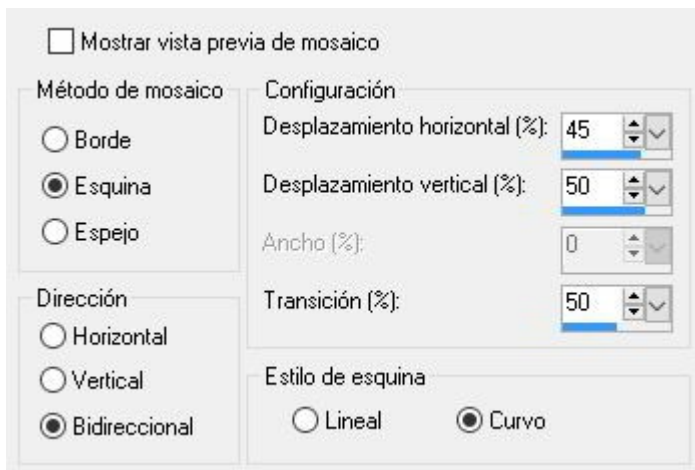
7 - Ajustar - Desenfocar - Desenfoque radial, con estos valores:



8 - Efectos - Complementos - Mura's Meister - Copies con estos valores:



8 - Efectos - Efectos de la imagen - Mosaico integrado, con estos valores.:

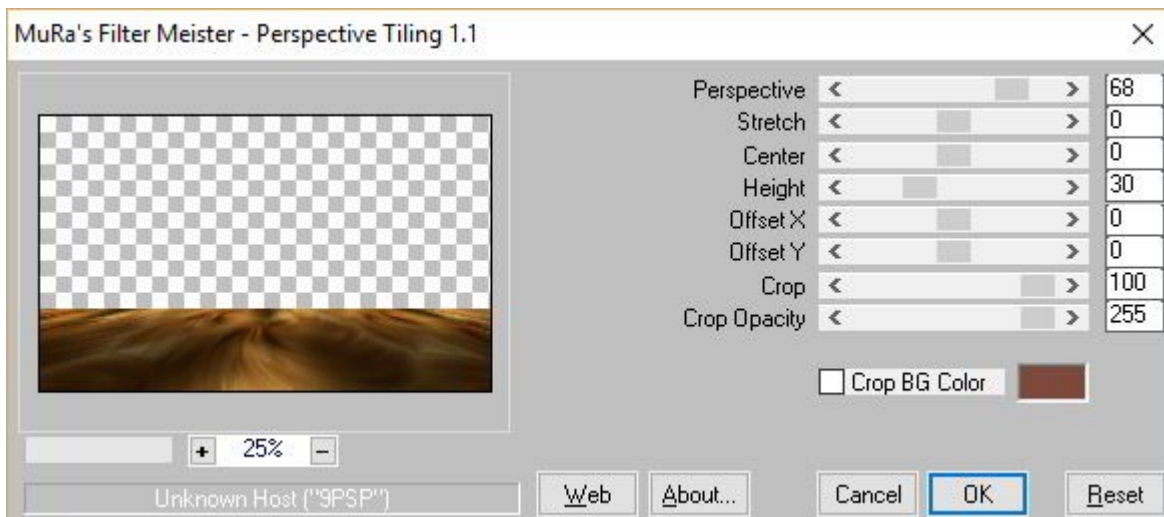


9 - Cambiar el modo de mezcla de esta capa a Luz fuerte.

10 - Fusionar las capas visibles.

11 - Capas - Duplicar.

12 - Efectos - Complementos - Mura's Meister - Perspective Tiling, con estos valores.



13 - Cambiar el modo de mezcla de esta capa a pantalla.

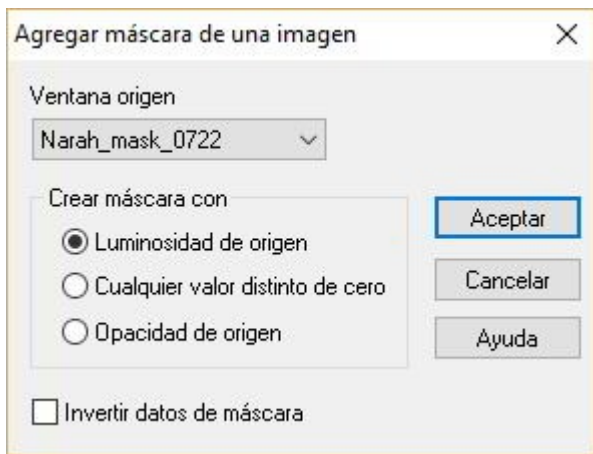
14 - Capas - Nueva capa de trama.

15 - Poner en el primer plano el color#6a6934.

16 - Con la Herramienta bote de pintura, rellenar esta capa con el color verde del primer plano.

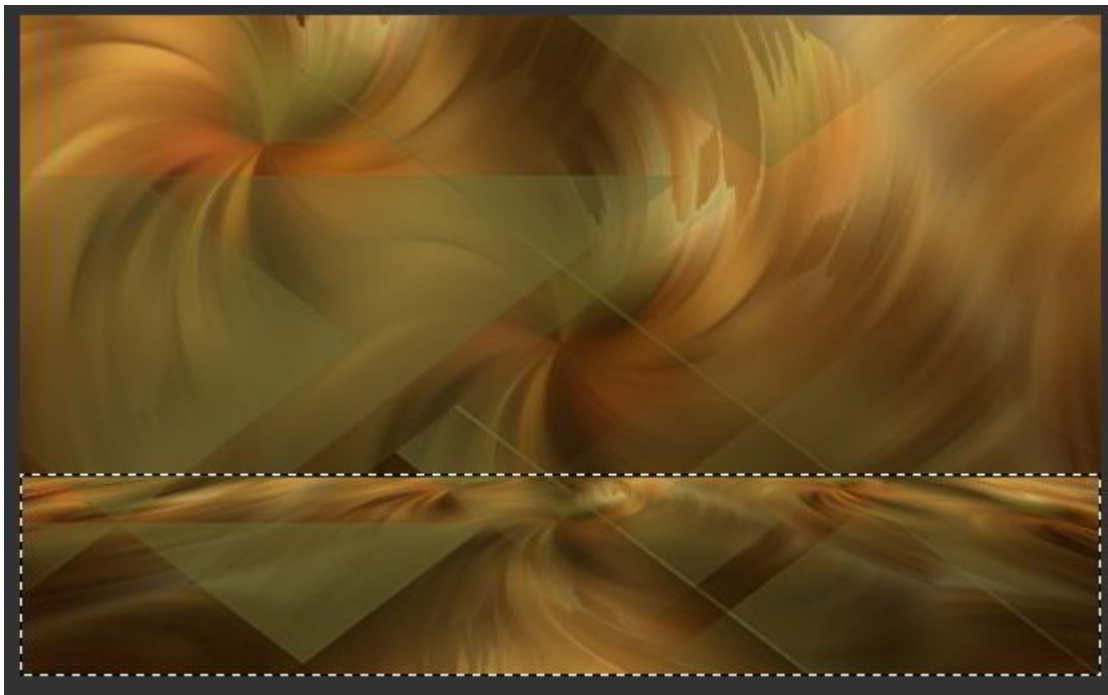
17 - Abrir la máscara de Narah, Narah_mask_0722 en el programa PSP.

18- Capas - Nueva capa de máscara - A partir de una imagen, busca la máscara en la lista.



19 - Capas - Fusionar el grupo.

20 - Con la Herramienta Seleccionar área (S) Selecciona la parte de abajo que cubre el suelo así:



21 - Edición - Borrar, o presiona la tecla Supr de tu teclado.

22 - Cambiar el modo de mezcla de esta capa a Luz débil y Bajar la Opacidad al 65%.

23 - Capas - Duplicar, Cambiar el modo de mezcla de esta capa a Pantalla y bajar la Opacidad al 26%.

Esto es lo que debes de tener ahora:



24 - Capas - Nueva capa de trama. Trama 1.

25 - Con la Herramienta Pincel, busca el pincel bhyma_secuoya2. Estampa el pincel con tamaño 300, sobre el borde del horizonte.

Puedes estampar uno a la izquierda, y bajar el tamaño a 200, estampar dos más, uno junto al grande y otro ala derecha de la imagen.

26 - Nueva capa de trama, vamos a hacer el cammino.

27 - Con la Herramienta Seleccionar área, hacer una selección de lado a lado así:



28 - Selecciones - Modificar - Fundido 25, se agradaará la selección.

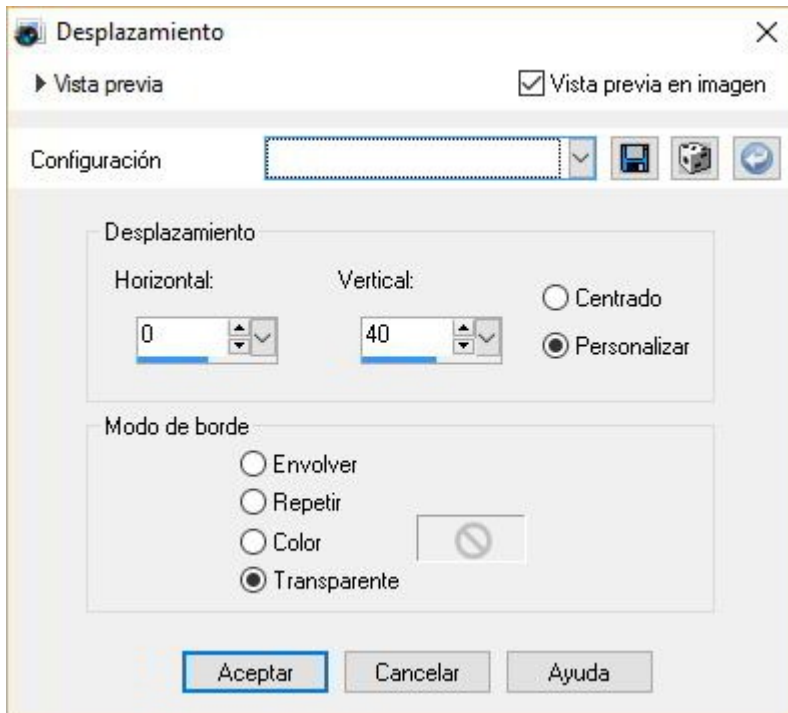
29 - Rellenar esta selección con el color verde del primer plano, y Anular la Selección.

30 - Cambiar el modo de mezcla de esta capa a Multiplicar.

31 - Abrir ahora el tube de Betsie, del caballo, Edición - Copiar.

32 - Volver a nuestro trabajo y Pegar como nueva capa.

33 - Efectos - Efectos de la imagen - Desplazamiento, con estos valores:



34 - Capas - Duplicar. Imagen - Cambiar el tamaño al 70%, sin marcar cambiar el tamaño a todas las capas.

Colocar a la derecha sobre la línea del horizonte.

35 - Cambiar el modo de mezcla de esta capa a Luz Débil, y Bajar la Opacidad al 60%.

36 - Volver a la capa anterior, Trama 3 .

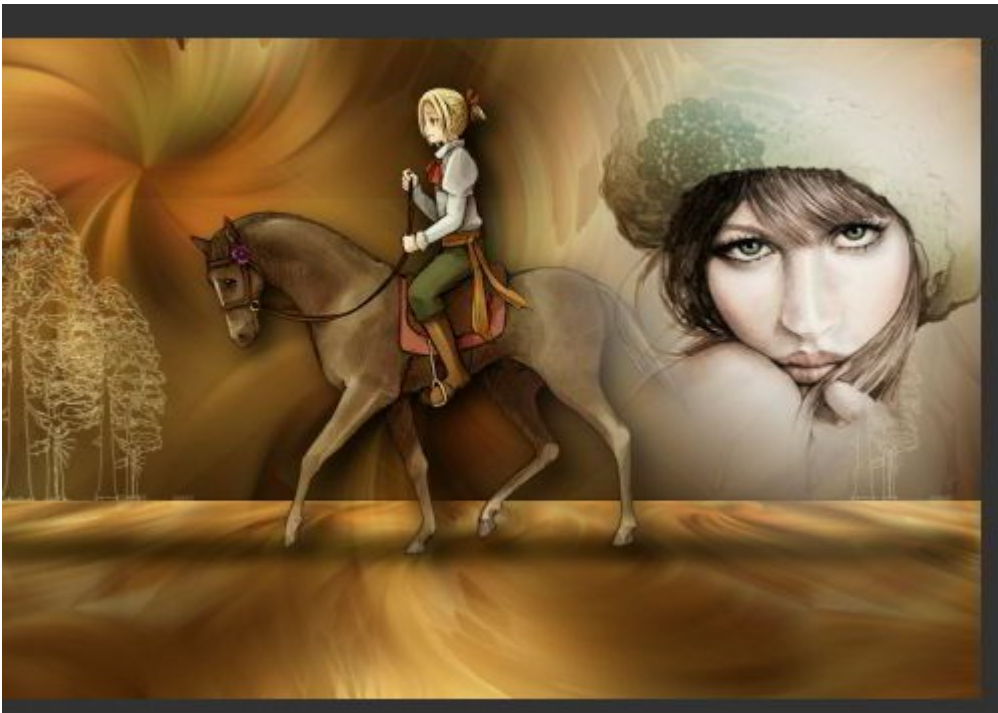
37 - Efectos - Complementos - Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Perspective Shadow, Drop Shadow Blurry.

38 - Activar la capa de arriba del todo, Copia de Trama 3.

39 - Abrir el tube de Yokalicious, Yoka-MistedFaces-GreenHat030609.

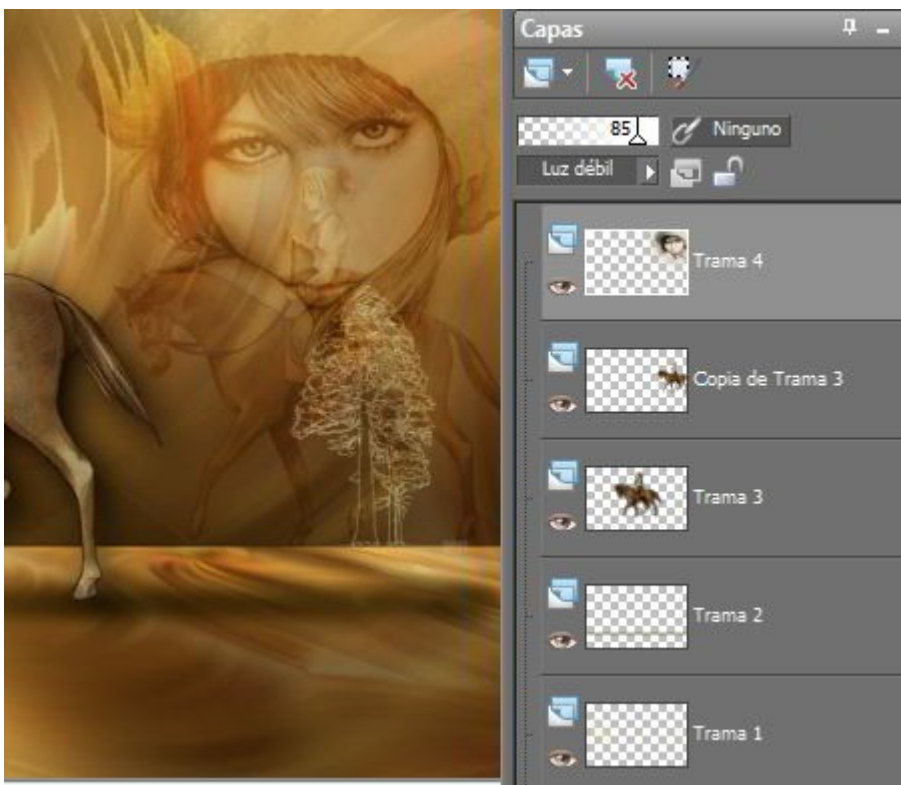
40 - Edición - Copiar.

41 - Volver a nuestro trabajo y Pegar como nueva capa. Colocar en la esquina superior derecha de la imagen así:



42 - Cambiar el modo de mezcla de esta capa a Luz Débil y Bajar la Opacidad al 85%.

Esto es lo que debes de tener ahora:



Vamos a colocar ahora las piedras.

43 -Abrir el tube Bhyrna piedras playa que viene en los materiales.

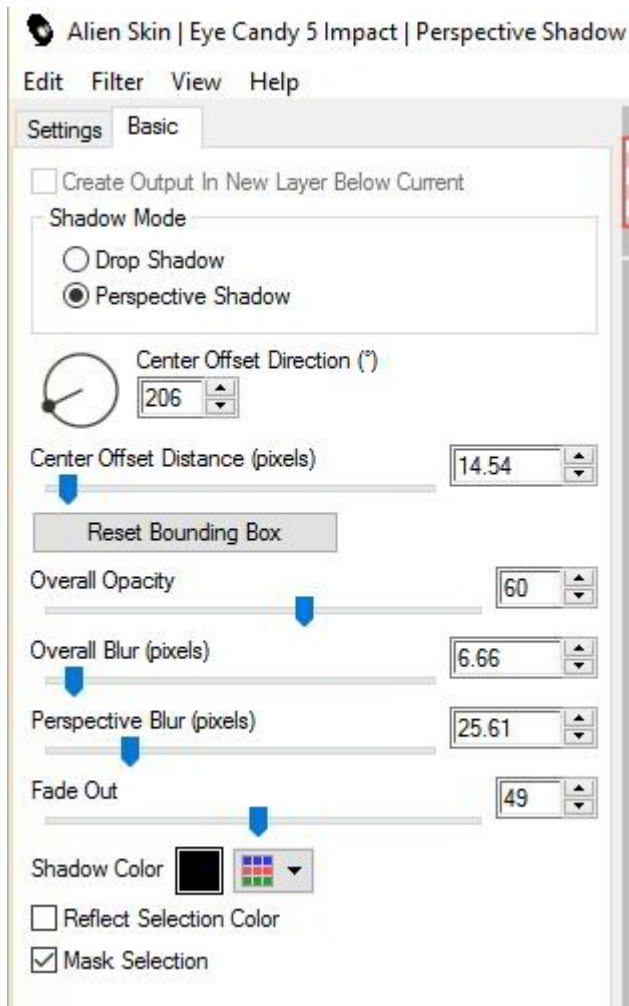
Para ponerle sombra, hemos de ir colocando cada piedra por separado, puedes usar las que gustes .

44 - Edición - Copiar.

45 - Volver al trabajo y Pegar como nueva capa.

46 - Coloca cada piedra donde más te guste, y en cada una aplica el efecto de Sombra siquiente.

47 - Efectos - Complementos - Alien Skin - Eye Candy 5 Impact - Perspective Shadow, con el preset bhyma_paseo_piedra, que viene en los materiales.



Aquí tienes los valores por si hay algún problema con el preset.

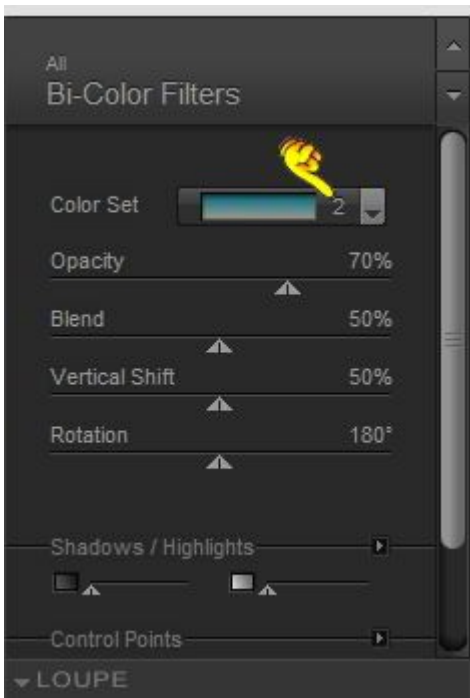
48 - Puedes colorear las piedras, o simplemente bajar la Opacidad para que no resalten tanto.

Yo las he coloreado con el Complemento Nik Software Color Efex Complete 3.0, con estas medidas:



49 - Activar ahora la capa de fondo, Fusionada.

50 - Efectos - Complementos - Nik Software - Color Efex Pro 3.0 Complete, Bi-Color Filters, Color Set nº2



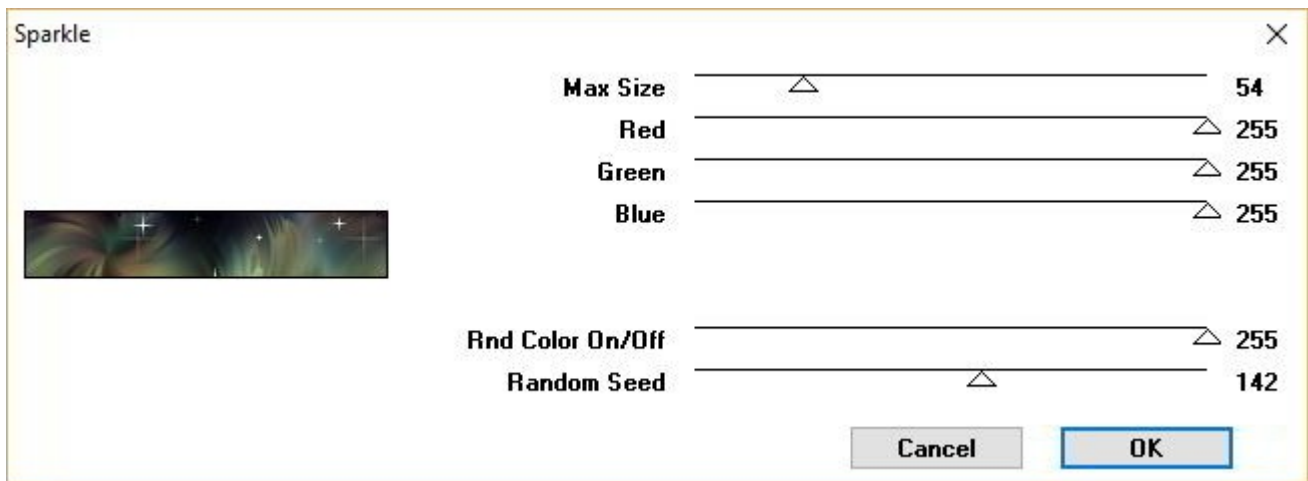
51 - Con la Herramienta Seleccionar área (S) configurada con estas medidas:



Seleccionar la parte Superior de la imagen así



52 - Efectos - Complementos - VM Natural - Sparkle, con estos valores:



Si tienes pocas estrellas, repite el efecto, cambiando Max Sice a 45.

53 - Anular la Selección.

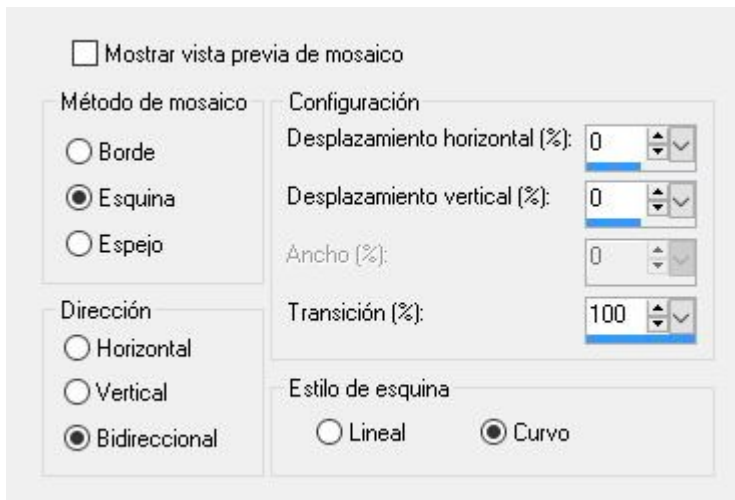
54 - Imagen - Agregar bordes, Simétrico, 1 px en el color azul #0a3347.

55 - Edición - Copiar!!!!

55 - Imagen - Agregar bordes, Simétrico en el color verde, #605c2d

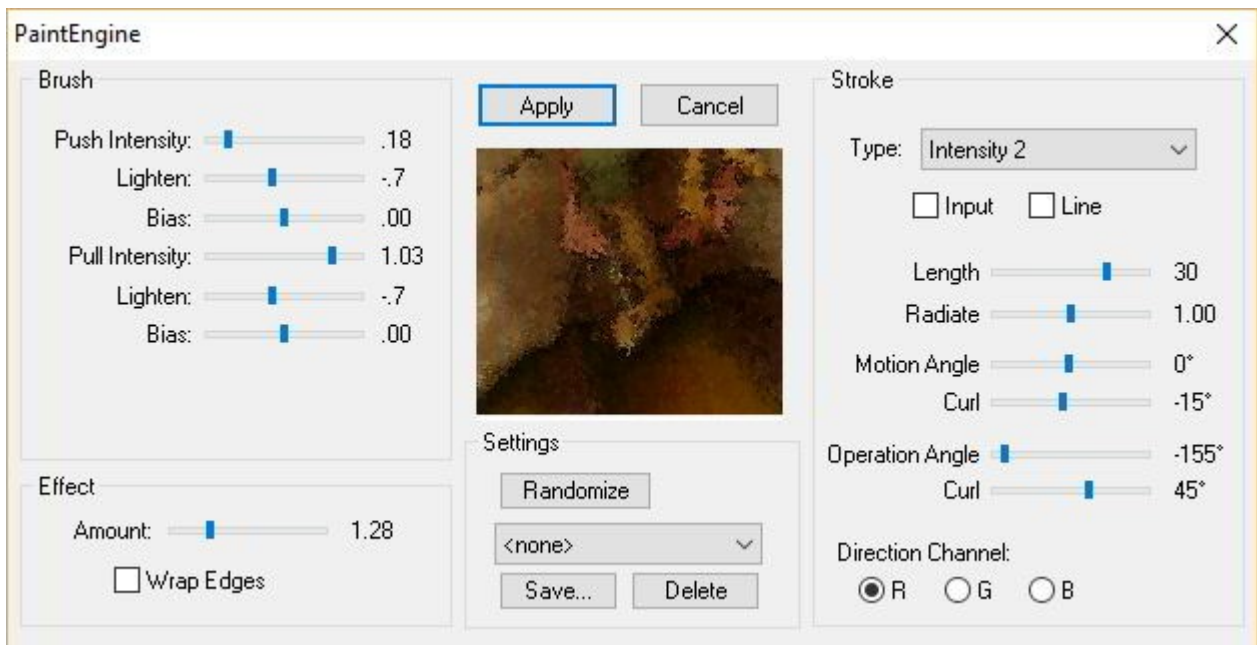
56 - Imagen - Agregar bordes, Simétrico en el color mostaza #b87323

57 - Efectos - Efectos de la imagen - Mosaico integrado, con estos valores:



Repite este efecto, cambiando el Desplazamiento Horizontal y Vertical si quieres conseguir un fondo más homogéneo.

58 - Efectos - Complementos - Fantastic Machines - Paint engine, Intensity 2, estos valores:



59 - Edición - Pegar como nueva capa, la imagen permanece en la memoria.

60 - Efectos - Complementos - Alien skin - Eye Candy 5 Impact - Perspective shadow, Drop Shadow Blurry.

61 - Imagen - Agregar bordes, Simétrico, 1 px en el color azul #0a3347.

62 - Firmar o poner marca de agua.

63 - Guardar como imagen Jpg.

Espero que hayas disfrutado haciendo este tutorial.

Si necesitas preguntar algo, puedes escribir [aquí](#):