

Tutorial faites par Bhyma, avec le programme PSP Photo X2.

Vous pouvez faire cela avec n'importe quelle version du programme.

Filters:

Toadies

Nik Software

AAA Frame



Matériel nécessaire :

Tubes en fichier psd ...:Ici::..

Avant plan #f7cf7a.

Arrière plan #935811.

Cliquez dans l'avant-plan de la palette des couleurs et sélectionnez le dégradé soul037.PspGradient.



Fichier - Nouveau - Nouvelle image transparente de 1024 X 768 px.

Remplissez le calque avec l'arrière plan.

Remplissez le calque avec le dégradé

Ouvrir le tube bhyma\_arenas\_10\_09.pspimage.

Edition - Copier, Fermer l'originel.

Edition - Coller comme un nouveau calque.

Effets - effets d'image - décalage avec ces paramètres

Décalage <u>h</u> oriz. :	Décalage <u>v</u> ert. :	
0 🗘 🗸	-226 🗳 🗸	• Perso
ide Bord		
<u> </u>	oulement	
<u>O B</u> é	pétition	
<u>O C</u> or	uleur 🚫	
💽 Tra	nsparent	

Ouvrir le tube bhyma\_lunas\_10\_09.pspimage

Edition - Copier, Fermer l'originel.

Edition - Coller comme un nouveau calque.

Mode de mélange - Lumiere douce.

Place haut à droite

Calques - Dupliquer.

Déplacer vers la gauche pour couvrir le reste du ciel

Nouveau calque raster.

Outil de Sélection.

Param. :	Type de sélection :		Mode :		Progressivité :		t in the second se	Créer une sélection à partir de :	
<b>**</b> •	Ellipse	*	Ajouter (Maj)	~	75	🗹 Anticrénelage	©_	- 18 🧕 🗐	

Dessine une ellipse sur le bateau ainsi:



Pot de peinture: appliquez le dégradé

Effets - module externe - Toadies - Blast' n Blur.



Calques - Dupliquer

Activez le copie ( copie de Raster 4 )

Effets de distorsion - Miroir déformant.

Décalage		Paramètres		
Horizontal : (%)	-52	<u>T</u> aille :	47 🗘 🗸	
⊻ertical : (%)	-22	<u>I</u> ntensité :	44 🗢 🗸	

Image - Redimensioner - 50%.

Place sur le sable, comme si le vent.

Activer le calque originel (Raster 4)

Effets de distorsion - Miroir déformant.



Image - Redimensioner - 40%.

Place sur le sable parmi le bateau

Le Résultat:



Ouvrez bhyma\_unojo\_10\_09.pspimage.

Edition - Copier, Fermer l'originel.

Edition - Coller comme un nouveau calque.

Place en haut à gauche.

Mode de mélange - Lumiere douce.

Opacité 75%.

Ouvrez bhyma\_barcoenarena\_10\_09.pspimage

Edition - Copier, Fermer l'originel.

Edition - Coller comme un nouveau calque.

Effets - effets d'image - décalage avec les paramètres suivants:

🔊 Décalage	
<ul> <li>Prévisualiser</li> </ul>	Prévisualiser l'image
Avant: The second secon	Après :
Réglages	v 🖬 🚱 📀
Décalage Décalage <u>h</u> oriz. : Décalage 20 💽 🗸	e <u>v</u> ert. : ○ Ce <u>n</u> trer ○ Per <u>s</u> o
Mode Bord <u>Enroulement</u> <u>Répétition</u> <u>Couleur</u> <u>Iransparent</u>	0
OK Anr	nuler Aide

Ouvrez bhyma\_escritor\_10\_09.pspimage.

Edition - Copier, Fermer l'originel.

Edition - Coller comme un nouveau calque.

Image - Redimensioner - 70%, sans fixer redimensionner tous les claques.

Placez en bas à droite.

Calques - Dupliquer

Activer le calque originel (Raster 7).

Réglage - Flou - Flou Gaussienn - Rayon 12.

Mode mélange - Multiplier.

Activer le copie,Copie de Raster 7.

Ouvrez bhyma\_susurrodeotono\_10\_09.pspimage.

Edition - Copier, Fermer l'originel.

Edition - Coller comme un nouveau calque.

Image - Redimensioner - 70%, sans fixer redimensionner tous les claques.

Opacité 80%

Placez le fond à gauche sur le sable.

Ouvrirr arena.pspimage, y arenapeque.pspimage.

Posa sur le bord de sa robe pour se fondre avec le paysage.

Calquess - Fusionmer tous.

Effets - module externe - AAA Frames - Foto Frame.Width 30.

	FOTO FRAME			
The second se	Width			Þ
	Brightness			<b>F</b>
	Stroke			•
	Matte			•
	Red	•		•
	Green	•		•
	Blue	•		•
	Opacity			
		Negative	More Shadow	Save
+ 25% - 1:1 Corner View Fit		Default	-	ОК

Effets - module externe - Nik Software - Color Efex pro 3.0 Complete - Photo Stylizer.( Varitone - Style 4 )



Redimensionner. J'ai mis 804X614px

Sauvegardez comme JPG.

Un autre exemple

